

***Sviluppo del pensiero logico-
matematico:
"Giochi d'Autunno" e "Giochi
Internazionali di Informatica Bebras"
(Scuola Secondaria di I grado)***

GIUSEPPINA URZÍ

AMBITO DI INTERVENTO E MOTIVAZIONI

- Il progetto mira a sviluppare il pensiero algoritmico, nonché la logica e la creatività. Inoltre si propone di motivare anche gli alunni meno interessati allo studio della matematica.
- In particolare nei giochi Bebras l'utilizzo delle tecnologie informatiche e del lavoro in gruppo favorisce il coinvolgimento di alunni che nelle attività scolastiche "tradizionali" hanno riportato insuccessi.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

- Stimolare gli alunni ad individuare strategie alternative ai procedimenti standard della matematica
- Imparare a "vedere" oltre calcoli e formule, utilizzando logica e creatività
- Coinvolgere in attività logico-matematiche, attraverso il gioco, anche gli alunni meno motivati
- Sviluppare abilità sociali

STRATEGIE E STRUMENTI D'INTERVENTO

- Lavoro in coppia o in piccoli gruppi
 - Cooperative learning
 - Utilizzo delle tecnologie digitali
 - Allenamento sui giochi di precedenti edizioni
 - Riflessione sugli esiti dei giochi Bebras
-
- **Le attività hanno previsto la collaborazione con:**
 - **Centro di ricerca Pristem dell'Università Bocconi di Milano**
 - **ALaDDIn, Laboratorio di Didattica e Divulgazione dell'Informatica del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano.**

RISULTATI OTTENUTI E PRODOTTI FINALI

Giochi Matematici

- Iscrizioni alunni di classi prime, seconde e terze:

Categoria C1 (prima/seconda media): 42 iscritti

Categoria C2 (terza media): 5 iscritti

-Classifica di merito prodotta dal **Centro di ricerca Pristem dell'Università Bocconi di Milano**, già acquisita dalla segreteria scolastica. I primi tre alunni per ciascuna categoria hanno ricevuto un premio dall'Istituto.

Si sottolinea la successiva partecipazione di alcuni alunni alla semifinale dei Campionati Internazionali dei Giochi Matematici 2020, svolti in modalità online il 6 giugno, in seguito all'emergenza Covid-19.

Giochi Bebras

- La nostra scuola ha partecipato nell'anno 2017/18, come prima volta, con 41 squadre iscritte.

-Dallo scorso anno l'IC di Volpago ha coinvolto l'intero Istituto. Quest'anno le squadre iscritte sono state **77**, di cui 28 nella cat. Giga (terza media) e i restanti 49 nella categoria Mega (prima e seconda media), coinvolgendo l'intero Istituto.

Le attività proposte hanno avuto una ricaduta positiva sullo sviluppo trasversale delle abilità logiche e sociali, nonché sulla motivazione allo studio delle discipline matematiche e tecnologiche.

-Classifica di merito sul sito Bebras.it

DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA

